

# KAPITEL ETT

## Familjen Madrigal



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg hur äventyret började i dag? Du fick höra om den magiska staden Encanto och om ett ståtligt hus som heter Casita mitt i staden. I Casita bor familjen Madrigal.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

### LÄSA

Så börjar Mirabels resa för att upptäcka sina unika styrkor. Mirabel har bestämt sig för att finna sin plats i familjen och hjälpa sin omgivning så mycket hon kan. Hon försöker hitta den rätta vägen genom svåra upplevelser och känslor, lära sig av sina erfarenheter och göra sitt bästa även när hon känner sig utanför.

Vad händer sedan? Det får du reda på i nästa äventyr.

## TRÄNA

Kommer du ihåg rörelserna för leken om familjen Madrigal och hur du lärde dig vilka magiska krafter de har? Försök öva på rörelserna hemma. Fråga en vuxen vilka saker du kan använda om du inte har en boll.

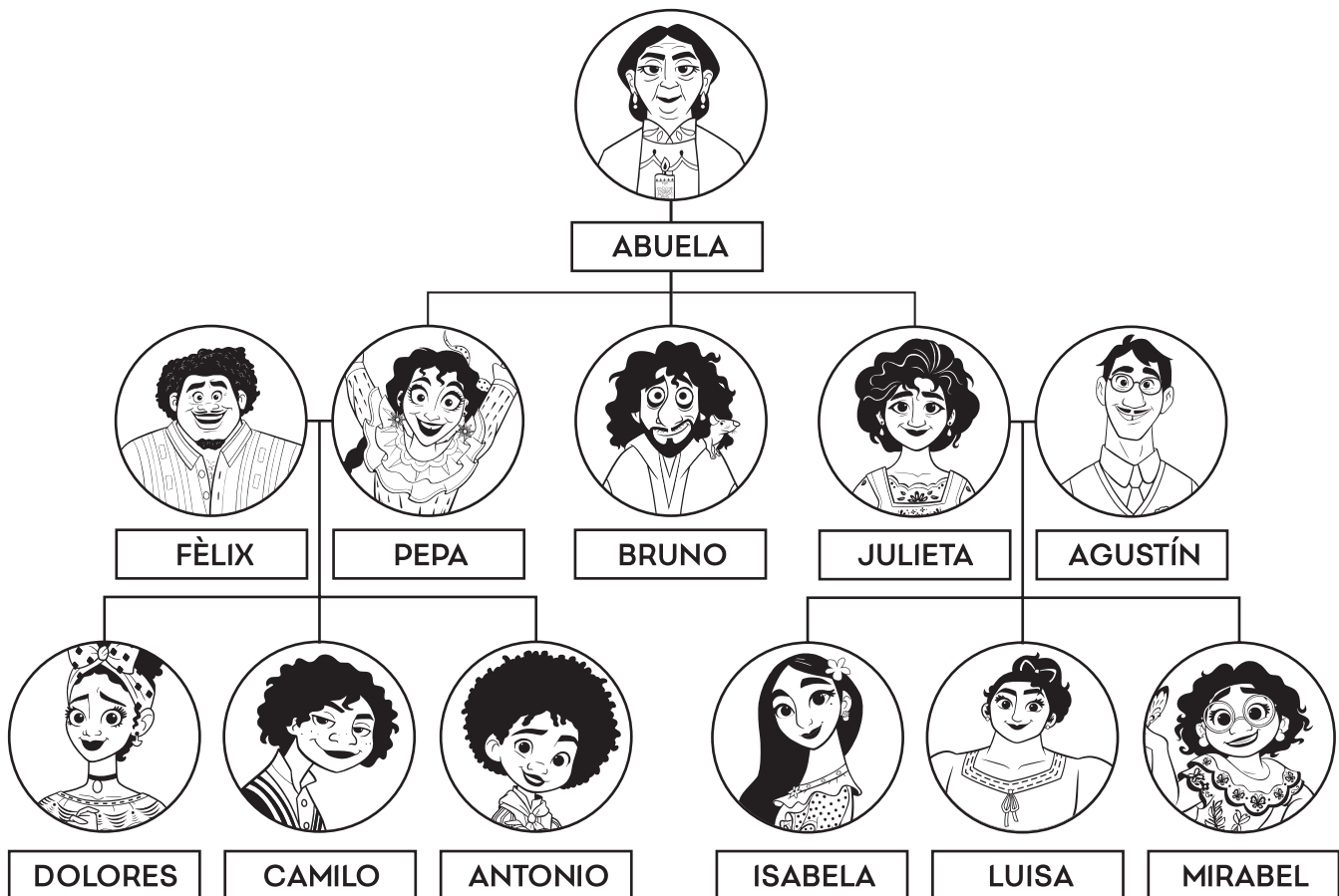
KOMMANDO	RÖRELSE
Julieta Bota med mat!	<b>Utan boll:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Rör händerna i cirklar framför dig som om du förbereder en magisk läkande måltid.</li></ul> <b>Med boll:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Håll en boll i händerna. Kasta upp bollen i luften och rör händerna och armarna i cirklar innan du fångar bollen igen.</li></ul>
Pepa Ändra vädret!	<b>Utan boll:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Regn: Låtsas vara regndroppar som faller och gör krysshopp.</li><li>- Åska: Stå rak i ryggen med armarna längs sidorna och klappa sedan hårt med händerna ovanför huvudet.</li><li>- Blixtar: Hoppa framåt och lyft samtidigt snabbt ena armen över huvudet, som om du skickar iväg en blixt från fingrarna.</li></ul> <b>Med boll:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Studsa bollen på golvet så att det låter som regndroppar som faller.</li></ul>

# TRÄNA

KOMMANDO	RÖRELSE
Mirabel Sprid glädje!	<b>Utan boll:</b> - Hälsa på andra människor genom att vinka med händerna ovanför huvudet. <b>Med boll:</b> - Kasta bollen så högt du kan och klappa händer medan bollen är i luften.
Bruno Vi talar inte om Bruno!	<b>Utan boll:</b> - Stanna upp ett ögonblick och säg "sch" med pekfinger framför läpparna. <b>Med eller utan boll:</b> - Försök gömma dig bakom en person eller ett föremål – Bruno vill ju inte bli hittad!

# RITA

Färglägg familjen Madrigals släkträd. När du är färdig kan du rita ett eget släkträd.



Disney  
**ENCANTO**

Disney

©Disney

# KAPITEL TVÅ

## Mirabels kamp



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg hur äventyret började i dag? Mirabel såg när en takpanna trillade ner från Casitas tak.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

### LÄSA

Mirabels mamma Julieta bryr sig om Mirabel och hjälper henne eftersom Julieta förstår hur svårt det är för Mirabel att vara den enda i den magiska familjen som är vanlig.

Hon läker såret på Mirabels hand med sin magiska gåva och uppmanar Mirabel att inte bli lika vilsen som farbror Bruno. Julieta säger till Mirabel att försöka sova och lovar att hon kommer att må bättre nästa dag.

Vad händer sedan? Det får du reda på i nästa äventyr.

### TRÄNA

Kommer du ihåg leken där takpannan föll från taket på huset? Kan du lära någon annan att leka den leken?

#### ANVISNINGAR:

Släpp en boll mot golvet och försök stoppa den så snabbt som möjligt med händerna eller fötterna så att den inte hinner studsas upp.

Du och en kompis håller var sin boll. Släpp era bollar samtidigt och hindra snabbt kompisens boll från att studsas.



## RITA

Kommer du ihåg när marken började skaka och det blev en stor spricka i golvet i Casita? Rita en bild som visar hur det ser ut inuti huset med sprickorna på golvet och väggarna.

Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Kommer du ihåg det magiska stearinljuset? Försök göra ett eget fantasiljus! Fråga en vuxen vilka saker du kan använda.

Disney

©Disney

# KAPITEL TRE

## Oro för att förlora de magiska krafterna



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg hur äventyret började i dag? Mirabel hade bestämt sig för att hjälpa sin familj och rädda de magiska krafterna.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

### LÄSA

Mirabel bestämmer sig för att gå in i Brunos torn och leta efter synen. Dörren är gammal och knarrar högt när hon öppnar den.

Mirabel går in och ser ett draperi av rinnande sand. Hon ber huset om hjälp: "Casita, kan du stänga av sanden?" Men Casita kan inte hjälpa henne i Brunos torn.

Mirabel försöker hålla sig lugn medan hon går igenom sanden. "Vad letar jag efter?", frågar hon sig. "Hur ser en syn ut?"

Vad händer sedan? Det får du reda på i nästa äventyr.

## TRÄNA

Lek frukostleken med någon i din familj eller med kompisar.

En person ropar ut ett kommando, och de andra gör den rörelse som hör till kommandot, med eller utan boll.

KOMMANDO	RÖRELSE
Sylt!	Stanna upp i en lite annorlunda ställning. Du kan till exempel sitta eller ligga ner. Se till att bollen är under kontroll när du stannar upp. Låtsas att du brer sylt på armarna och benen.
Ost!	Göm dig under bordet som en mus som har stulit ost. Kryp sedan på alla fyra eller förflytta dig med händerna ovanför huvudet.
Mjölk!	Hoppa på olika sätt med eller utan boll. Du kan till exempel hoppa samtidigt som du håller bollen mellan benen.
Blåbär!	Kryp ihop som en liten boll och rulla runt som ett blåbär.

## RITA

Rita familjen Madrigal som äter frukost vid det stora bordet. Använd färgpennor, blyertspennor eller vattenfärger för att göra personerna mer levande.

Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Brunos torn är fullt av överraskningar. Skapa ett eget torn med hjälp av enkla saker som du har hemma, till exempel en tom pappersrulle. Måla gärna tornet i klara färger med färgpennor eller målarfärger.

Disney

©Disney

# KAPITEL FYRA

## Brunos syn



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg hur äventyret började i dag? Mirabel gick till Brunos torn för att leta efter hans sista syn och rädda familjens magiska krafter.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

### LÄSA

Familjerna Madrigal och Guzmán äter middag tillsammans. Mirabel försöker få Mariano att fria till Isabela snabbt, innan Dolores kan berätta för alla om vad hon hörde – men det är för sent. Casitas väggar börjar knaka igen, råttor snor åt sig bitar av synen från Agustíns ficka och han och Mirabel får panik. Till slut börjar Dolores tala. Hon berättar för alla att Mirabel har hittat Brunos syn och att den visar hur Mirabel förstör magin! Casita rämnar, familjen Guzmán blir livrädda och flyr och hela middagen är förstörd.

### TRÄNA

Kommer du ihåg leken där du röjde undan hinder för att ta dig upp i Brunos torn? Skapa en väg med hinder av olika saker du har hemma och utmana dig själv att röra dig utan att nudda någon av sakerna.

Använd en boll och försök göra mål mellan två saker. Försök göra så många mål du kan på 30 sekunder.



## RITA

Rita hur du tror att Brunos syn ser ut. Använd färgpennor, blyertspennor eller vattenfärger för att göra bilden levande.



Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Bygg Brunos torn av kuddar, filter och andra saker du hittar där hemma. Fråga en vuxen vilka saker du får använda. Kanske kan du också be någon att ta ett foto av dig i tornet.

Disney

©Disney



# KAPITEL FEM

## Brunos gömställe



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg vad som hände i dagens äventyr? Mirabel träffade Bruno i hans gömställe, och han fick en ny syn.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

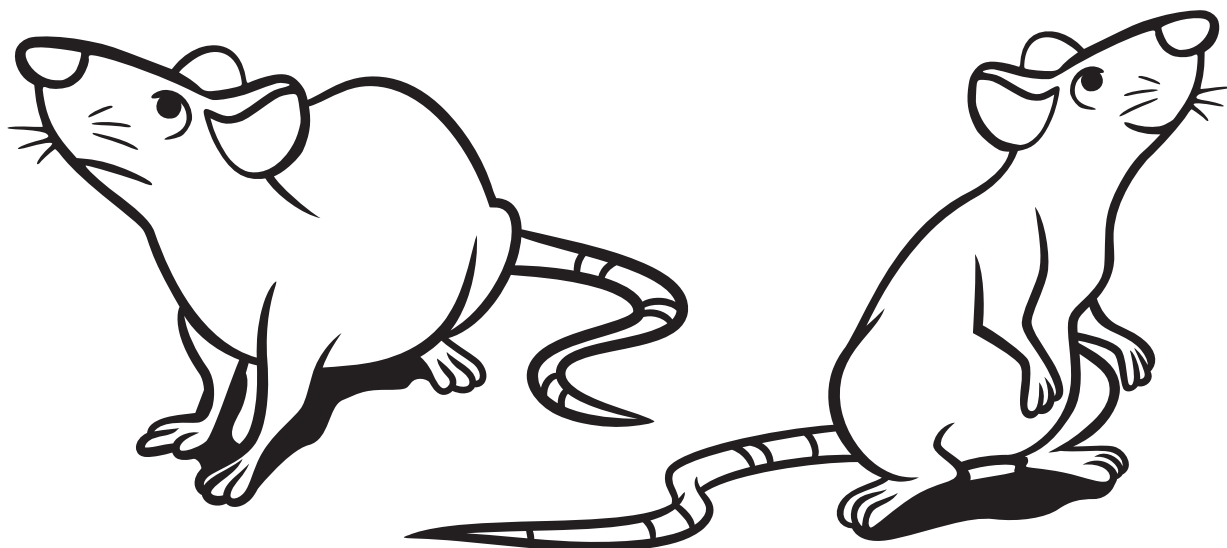
### LÄSA

Mirabel känner sig förvirrad och arg på samma gång. Synen visar att hon kramar Isabela, men det blir svårt att göra det. Isabela tycker att Mirabel har förstört hennes förlovnings och är arg på henne.

Vad händer sedan? Det får du reda på i nästa äventyr.

### TRÄNA

I det senaste äventyret fick du höra om råttorna i Brunos gömställe som tog ost och gömde sig bakom möbler. Vilket är ditt bästa gömställe hemma? Be någon leka kurragömma med dig.



## RITA

Bruno fick en ny syn. Kommer du ihåg vilket djur som visade sig i synen? Rita en teckning av det djuret.

Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Bruno hade bott i ett hemligt gömställe, och Mirabel var den första som hittade det. Bygg gärna ett eget gömställe därhemma. Du kan till exempel använda kuddar, filtar och stolar. Kanske någon kan ta ett foto på dig i ditt gömställe.

Disney

©Disney

# KAPITEL SEX

## Den nya synen



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg vad som hände i dagens äventyr? Mirabel och Isabela var ovänner, och Isabela skapade en kaktus.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

### LÄSA

Familjen Madrigal sitter i ruinerna efter Casita. Mirabel är väldigt ledsen. Hon tittar på sin familj som nu har förlorat alla sina magiska krafter eftersom stearinljuset har slocknat. Julieta kan inte längre bota människor, Antonio kan inte tala med djur och Luisa kan inte lyfta rasmassorna. Många tankar rusar genom Mirabels huvud. Hur kan hon hjälpa till att ställa allt till rätta? Gjorde hon detta mot sin familj? Hon blundar, känner ett överväldigande behov av att hjälpa sin familj.

Vad händer sedan? Det får du reda på i nästa äventyr.

### TRÄNA

Casita har rasat, och familjen sitter i ruinerna. Casita har rasat men familjen är optimistisk och börjar genast jobba med att städa upp och organisera i ruinerna så att de kan börja återuppbyggnaden. Det är ett hårt jobb att flytta alla delar – vi testar! Placera några saker på golvet och försök plocka upp dem på olika sätt.

Om du vill kan du också försöka dribbla en boll runt sakerna.



## RITA

När Isabela blir arg dyker en kaktus upp framför henne. Kan du rita Isabelas kaktus?



Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Isabelas rum är fullt av blommor. Alla är olika, men de är vackra på sitt eget sätt. Hur många olika blommor känner du till? Ta med en kompis eller någon annan och leta efter blommor i trädgården eller i en park eller skog i närheten.

Disney

©Disney

# KAPITEL SJU

## Hitta Mirabel



# Disney ENCANTO



## ÄVENTYRSPASS



### BERÄTTA

Kommer du ihåg vad som hände i dagens äventyr? Abuela hittade Mirabel och berättade för henne hur hon blev förälskad i Pedro.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

### LÄSA

Abuela, Mirabel och Bruno hoppar upp på hästen och rider tillsammans tillbaka till Casita.

Vad händer sedan? Det får du reda på i nästa äventyr.

### TRÄNA

Kommer du ihåg fjärilen som landade framför Mirabel och Abuela? Lek att du kan flyga genom luften som en fjäril. Kan du göra det med en boll?



## SKRIVA

Abuela bryr sig verkligen om sin familj och vill skydda den.

Skriv ett brev eller ett kort till någon som du bryr dig om och förklara varför du tycker om personen. Du kan också rita bilder som visar det.



Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Bomullstråden som Abuela fick syn på var en ledtråd som hjälpte henne att hitta Mirabel. Hitta på en lek med ledtrådar för att hjälpa en kompis eller någon annan att hitta något som du har gömt.

Disney

©Disney

# KAPITEL ÅTTA

Att bygga upp Casita och familjen igen



## Disney ENCANTO



### ÄVENTYRSPASS



#### BERÄTTA

Kommer du ihåg vad som hände i dagens äventyr? Familjen Madrigal och folket i Encanto byggde upp Casita igen.

Kan du berätta resten av dagens äventyr för någon? Glöm inte att berätta hur historien slutar.

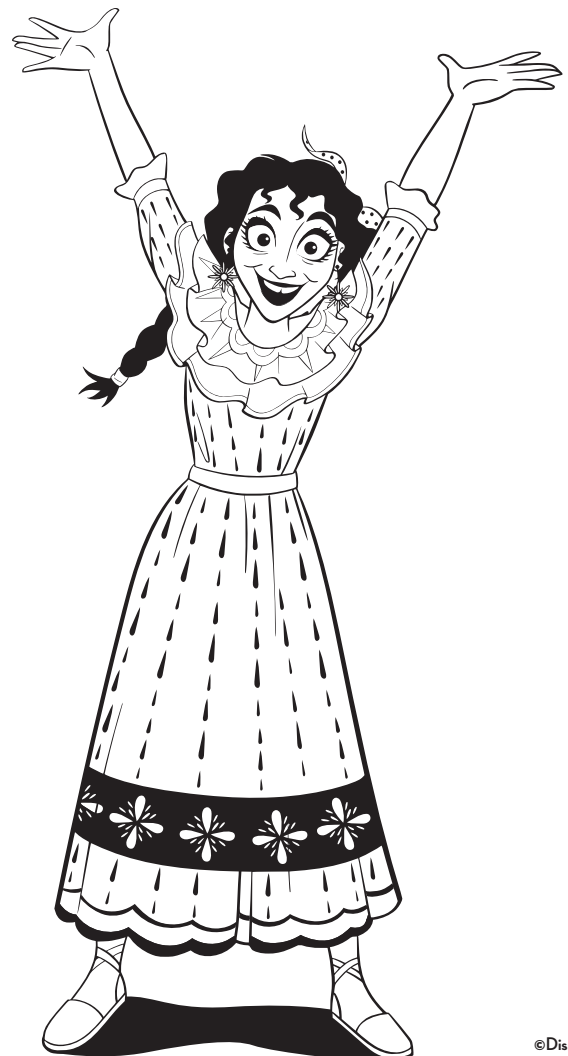
#### LÄSA

Familjen samlas för ett foto, och samtidigt som fotot tas ropar de: "Familjen Madrigal!"

#### TRÄNA

Kommer du ihåg hur du samlade in delar av Casitas ruiner genom att förflytta dig med bollen och passa den till dina lagkamrater?

Vilka andra rörelser kan du göra med en boll? Kan du passa den till någon på olika sätt? Öva rörelserna och försök hela tiden bli bättre.



## RITA

Mirabel fick ett magiskt dörrhandtag med ett "M" på. Hon använde det för att få tillbaka magin i Casita. Rita eller måla en bild av ett dörrhandtag dekorerat med den första bokstaven i ditt namn.

Disney  
ENCANTO

## SKAPA

Kommer du ihåg hur Casita förstördes? Hjälp till att reparera huset genom att skapa ditt eget Casita av material som du hittar hemma. Be en vuxen att hjälpa dig att hitta saker som du kan använda.

Disney

©Disney